



Name:
Arbeitsauftrag:

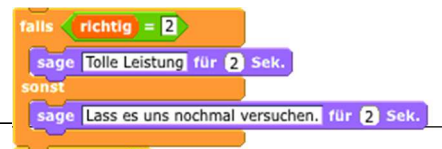
Neuenkirchen, den

Öffne in Scratch die Datei „Quiz.sb“.

Aufgabenstellung

1. Starte das Programm mit der grünen Flagge.
2. Beschreibe den Aufbau des Programms.

3. Beschreibe diesen des Skripts genauer und beschreibe die Besonderheiten.



4. Versuche selbst eine weitere Frage dem Quiz hinzuzufügen. Was müsstest du noch in deinem Skript verändern?
